



# THIAGO MATOS

📍 São Paulo, SP - Tatuapé.  
✉ thiago.matos.art@gmail.com  
☎ (11) 99015-4945

Nascido em 2001, na Paraíba, comecei meus estudos na arte digital na infância e nunca mais parei.

## EXPERIÊNCIA

### **Cordel Digital Marketing, João pessoa – Jovem Aprendiz.**

Março de 2017 - Janeiro de 2019

Trabalhei com recursos gráficos em geral, na maioria motion graphics, mas ainda executei projetos de mídia impressa, social media e ID visual. Período via contrato.

### **Clarity Solutions – São Paulo – Estágio em Audiovisual**

Março de 2019 - Abril de 2020

Trabalhei em diversos projetos de conteúdo audiovisual para E-learning, incluindo montagem e edição, motion graphics, assets em 3D para jogos, pós produção, pré produção, além de assistência nos sets e estúdios de filmagem

### **POP Communication – São Paulo – Estágio em Audiovisual**

janeiro de 2021 - Maio de 2021

Nesta empresa internacional de Social media, desenvolvi peças em 3D de produtos, além de motion graphics e design gráfico, através da contratação por estágio.

### **Monster Films, São Paulo – Motion Designer**

Outubro de 2021 - Julho de 2022

Aqui, pude manter o foco apenas no design de animação, trabalhando em equipe, numa rotina de produção diária. Junto com outros motion designers, fizemos grandes projetos, e tive o prazer de atuar na direção de arte de alguns.

### **W3Haus – Banco Santander, São Paulo – Diretor de Arte jr.**

Ocupação atual, início em novembro de 2022.

Mergulhei de cabeça na criação de propagandas publicitárias para o Santander, desempenhando o papel de diretor de arte e oferecendo consultoria técnica em animação gráfica.

## FORMAÇÃO

### **Colégio da Polícia Militar, João pessoa. (Ensino Médio e técnico)**

Janeiro de 2017 - Dezembro de 2018

Ensino Médio integrado com o curso técnico de jogos digitais, onde paguei cadeiras de motion graphics, sonoplastia, composição e ilustração 3D, meu ensino fundamental foi completo na mesma instituição

### **Faculdade Melies, São Paulo – Superior**

Fevereiro de 2019 - Cursando quinto semestre

Me graduei em Design de Animação na faculdade referência do mercado. Paguei diversas cadeiras de CGI focados em 3D, motion graphics, efeitos visuais, composição e ilustração.

## CURSOS LIVRES

### **Computer Graphics Academy (CGMA)**

Visual Development and Art Direction Mentorship  
10 semanas aprendendo como contar histórias através da direção de arte

### **Motion Design School**

Motion Pro – With Denys Bondartsov  
Gestão de projetos complexos em motion graphics.

## PRÊMIOS

### **Bronze em Cannes, Media Lions – Buick #SeeHerGreatness**



Integrei a equipe de criação deste case na Monster Films e além de motion graphics ajudei no design e direção artística nos processos de Brainstorm e de pré produção.

## PROJETOS

### **Estácio Fortnite – Motion**

Apesar de não ter participado amplamente na direção artística deste case, todos os recursos animados ao longo dele, foram idealizados por mim. Se trata de um Case muito sólido e foi contemplado ao entrar na Shortlist para Cannes Lions. Seu design eletrizante, inspirado nas linhas visuais do jogo, abriram muito espaço para um motion frenético e forte.

## COMPETÊNCIAS

After Effects, Premiere, Photoshop  
Illustrator, Maya, Zbrush, Vray  
e Substance.

## IDIOMAS

Inglês – Fluente – C1, C2